Упаковка направлений. Краткое техническое описание.

# Общее описание

Программа представляет собой единственный exe файл. При запуске открывается основная форма работы с плинтонаправлениями.

Пользователь сначала задает количество узлов, в результате чего создается структура из произвольного числа коммутаторов и плинтов. Затем для каждого плинта пользователь добавляет плинтонаправление в отдельной форме «Добавить плинтонаправление». После нажатия на кнопку «Рассчитать» открывается форма «Расчет плинтонаправлений».

# Структура папок проекта

\exe Исполняемые файлы

\dcu .dcu модули

\pas Исходные файлы проекта

\doc Описание программы

# Структура исходных файлов проекта

src\DirectionDef.pas Логика работы с плинтонаправлениями, направлениями

src\PlintDef.pas Логика работы с узлами, коммутаторами, плинтами

src\uAddPlintDir.pas Форма «Добавить плинтонаправление»

src\uCalcDirection.pas Форма «Расчет плинтонаправлений»

src\uDM.pas Дата модуль

src\uMain.pas Основная форма проекта «Упаковка плинтонаправлений»

src\uPlintDirection.pas Фрейм отображения и добавления плинтонаправлений для текущего плинта

src\uStructure.pas Фрейм отображения структуры узлов, коммутаторов, плинтов

# Классы логики

src\PlintDef.pas

TRecord базовый класс для объектов, имеющих свойство Id

TRecordList базовый класс для списков

TNode узел

TNodeList список узлов

TCU коммутатор

TCUList список коммутаторов

TPlint плинт

TPlintList список плинтов

src\DirectionDef.pas

TPlintDirection плинтонаправление

TPlintDirectionList список плинтонаправлений

TPlintDirectionController управление списком плинтонаправлений

TDirection направление

TDirectionList список направлений

TDirectionController расчет списка направлений